

Wedstrijdreglement 2026

Algemene Reglementen:

1. Alle deelnemers dienen minimaal 10 minuten voor aanvang van hun eerste wedstrijd aanwezig te zijn.
2. Het is mogelijk om tot 48 uur voor aanvang van een wedstrijd kosteloos deelname te annuleren. Na deze termijn wordt van de deelnemer verwacht zelf een geschikte vervanger te regelen.
3. Elke deelnemer dient te voorzien in zijn of haar eigen padelracket. De levering van ballen wordt verzorgd door Bramos.

Spelreglementen:

1. Bij een overwinning ontvangt een team 3 punten, bij een gelijkspel 1 punt, en bij een verlies nul punten.
2. De duur van een wedstrijdpartij varieert, afhankelijk van het aantal deelnemers, tussen de 10 en 20 minuten.
3. De wedstrijden worden gespeeld volgens de reguliere padelregels, met dezelfde puntentelling als gebruikelijk. Dit omvat het spelen van games en eventueel sets.
4. De spaanse tos bepaald wie er mag beginnen met serveren.
5. In geval van een gelijke stand van 40-40, wordt een zogenaamd "golden point" gespeeld in plaats van deuce.
6. Wanneer het eindsignaal klinkt, dient de huidige rally te worden afgerond. Indien op dat moment een game kan worden gewonnen, wordt deze gespeeld. Zo niet, dan kan de rally worden gestaakt.
7. De uiteindelijke stand in een wedstrijd wordt bepaald op basis van het aantal gewonnen games. Bijvoorbeeld, als de stand 3-3 is en Team A staat 30-0 voor tegen Team B, dan is het dus gelijkspel en krijgen beide teams 1 punt.
8. In het geval dat meerdere teams aan het einde van het toernooi een gelijk aantal punten hebben behaald, worden alle gewonnen games van deze teams opgeteld. Als dit ook gelijk is, wordt gekeken naar onderling resultaat.
9. Mocht alles nog steeds gelijk zijn, wordt er één beslissende game gespeeld om de uiteindelijke winnaar te bepalen.